# Убийца

Убийца – второй игровой персонаж, у которого цель – найти Жертву.

# Сведения

Убийца преследует Жертву по нераскрытым причинам, которые не так важны для сюжета. Убийца вооружён пожарным топором.

Убийца в сюжете играет роль инструмента для передачи идеи последствий. Он совершает зло, убивая Жертву, и потом получает зло, попавшись в пасть монстра.

# Дизайн

* Лысый
* Белая майка
* Чёрная куртка
* Коричневые штаны
* Чёрные ботинки
* В правой руке красный пожарный топор

# Анимации

* Стоять idle
* Лежать на спине, корчиться от боли

# Реализация

Так как игра от первого лица, дизайн нужен только для того момента, когда игрок видит Убийцу на мгновение во время перемещения камеры из Сцены 1 в Сцену 2, то есть нет необходимости в детализации.

Одежда не обладает своей динамикой, а привязана к соответствующим частям тела и двигается вместе с ними.

Топор привязан к руке.